

# LICENCJA OPROGRAMOWANIA

Ważne – przeczytać dokładnie: Niniejsza umowa licencyjna użytkownika oprogramowania autora **Michał Baran (kmike)** (zwany dalej „autor”) stanowi wiążącą umowę pomiędzy osobą fizyczną lub prawną („licencjonobiorca”) i **autorem**, którego przedmiotem jest **Modyfikacje skryptu TenTego 2.x.x** (zwany dalej „oprogramowanie”) powyżej, który obejmuje oprogramownie komputerowe i może obejmować związane z nim nośniki, materiały drukowane i dokumenty w formie „online” oraz dokumentację elektroniczną. Poprzez instalację, kopiowanie lub inne użycie *oprogramowania*, licencjonobiorca zgadza się przestrzegać postanowień niniejszej umowy licencyjnej. Jeśli licencjonobiorca nie zgadza się przestrzegać umowy licencyjnej nie ma on prawa do instalowania lub używania *oprogramowania*. Licencjonobiorca może natomiast zwrócić *oprogramowanie* do miejsca gdzie zostało ono nabyte, w zamian za zwrot zapłaconej kwoty w pełnej wysokości.

Oprogramowanie – chronione jest prawem autorskim, postanowieniami umów międzynarodowych o prawach autorskich oraz innym ustawodawstwem i umowami międzynarodowymi o ochronie praw własności intelektualnej. *Oprogramowanie* jest licencjonowane, a nie sprzedawane.

1. Udzielenie licencji – Udzielenie licencji dotyczy terytorium **Rzeczypospolitej Polskiej** i ważne jest bezterminowo. Umowa licencyjna obowiązuje **każdego** licencjonobiorcę, który dokonał zakupu *oprogramowania* **od dnia zakupu** do rozwiązania umowy. Niniejsza Umowa Licencyjna przyznaje Licencjonobiorcy *Oprogramowanie* aplikacyjne, którego Licencjonobiorca może zainstalować i używać **jedną** kopię lub wersję wcześniejszą dla tego samego typu w obrębie tylko **jednej** domeny internetowej, zgłoszonej podczas zakupu *oprogramowania*.

2. Przechowywanie/Używanie w sieci. Licencjonobiorca ma prawo przechowywać lub zainstalować kopię *oprogramowania* na urządzeniach do przechowywania danych, takim jak serwer sieciowy, wykorzystywanym wyłącznie do instalowania lub używania *oprogramowania* w obrębie **jednej** domeny internetowej. Licencjonobiorca musi jednak nabyć i przyporządkować licencję na *oprogramowanie* dla każdej **innej** domeny internetowej, na której ma zostać zainstalowane *oprogramowanie*.

3. Cesja praw do oprogramowania – Licencjonobiorca może przekazać na stałe wszystkie prawa wynikające z niniejszej umowy licencyjnej pod warunkiem, że licencjonobiorca nie zatrzymuje dla siebie żadnych kopii, że *oprogramowanie* jest przekazane osobie w całości (łącznie z wszystkimi częściami składowymi, nośnikami, materiałami drukowanymi, uaktualnieniami), a osoba nabywająca prawa do *oprogramowania* zgodzi się przestrzegać postanowień niniejszej Umowy Licencyjnej. Jeśli *oprogramowanie* stanowi uaktualnienie, cesja praw musi objąć **wszystkie** poprzednie wersje *oprogramowania*.

4. Rozwiązanie Umowy Licencyjnej – niezależnie od jakichkolwiek innych uprawnień, **autor** ma prawo w każdej chwili rozwiązać niniejszą Umowę Licencyjną, jeśli Licencjonobiorca nie przestrzega jej postanowień **bez zwrotu** kosztów uzyskania licencji. W takim wypadku Licencjonobiorca ma obowiązek zniszczyć **wszystkie** kopie *oprogramowania* i wszystkie jego składniki. W przypadku naruszania rygorów jakościowych, o których mowa w umowie, Licencjodawca może obciążyć Licencjodawcę karą umowną, w wysokości **10.000 euro** (słownie: dziesięć tysięcy euro). Ponadto w takim przypadku Licencjodawca ma prawo rozwiązania niniejszej umowy w trybie natychmiastowym.

5. Odłączanie części składowych – *Oprogramowanie* jest licencjonowane jako całość. Części składowe *oprogramowania* nie mogą być rozdzielane do użytku na więcej niż **jednej** domenie internetowej.

6. Wynajem – *Oprogramowanie* **nie może** być wynajmowane, wdzierżawione ani wypożyczone przez Licencjonobiorcę.

7. Prawa autorskie – Prawo własności oraz prawa autorskie dotyczące *oprogramowania* (łącznie z wszelkimi obrazami, fotografiami, animacjami, rejestracjami wizyjnymi i dźwiękowymi, tekstem, aplikacjami wchodzącymi w skład *oprogramowania*), jak również do załączonych materiałów drukowanych oraz wszelkich kopii tego *oprogramowania* stanowią własność **autora**. *Oprogramowanie* chronione jest przez prawa autorskie i postanowienia umów międzynarodowych. Licencjobiorca winien traktować *oprogramowanie* tak samo, jak każdy inny przedmiot prawa autorskiego, z zastrzeżeniem, że Licencjobiorca może zainstalować *oprogramowanie* na **jednej** domenie pod warunkiem, że zachowa oryginał wyłącznie jako kopię zapasową lub w celach archiwalnych. Licencjobiorca nie może kopiować materiałów drukowanych towarzyszących *oprogramowaniu*.

W sprawach nieuregulowanych w niniejszej umowie mają zastosowanie przepisy ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. Prawo autorskie i prawa pokrewne (Dz.U. 1994 Nr 24 poz. 83 ze zm. ) oraz przepisy Kodeksu Cywilnego

Ewentualne spory powstałe na tle niniejszej umowy będą rozstrzygane przez Sąd właściwy dla siedziby autora.

Data utworzenia dokumentu:  
**24.04.2013**

Kontakt z autorem:  
Michał (kmike) Baran  
kmike090@gmail.com  
Strona projektu: <http://tt.kmike.net>  
Wersja online: <http://tt.kmike.net/licencja.pdf>